

Activitate practică „Imagini mișcătoare”

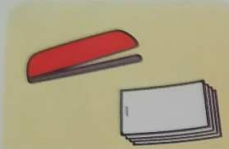



Grupele 2, 3



Imagini mișcătoare

Explorează imaginile mișcătoare și descoperă cum îți pot păcăli mintea.

245 Cartea animată

-  1. Taie 14 dreptunghiuri de hârtie, suficient de subțiri, încât să poți vedea prin ele pentru a desena contururi. Așază-le în teanc una peste alta și capsează-le la un capăt.
-  2. Folosește un stilou negru pentru a desena un pătrat mare pe ultima pagină și colorează-l. Apoi treci la pagina de dinainte.
-  3. Desenează un dreptunghi ceva mai mic pe următoarea pagină și unul și mai mic pe pagina dinaintea acesteia, și așa mai departe.
-  4. După ce ai umplut toate paginile, ține capătul capsat al cărții animate și răsfoiește cartea, începând din orice capăt. Ce vezi?

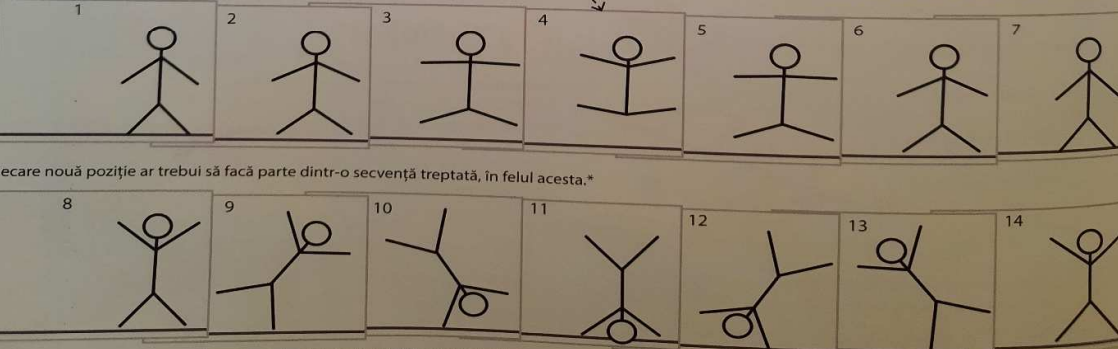
246 Omulețul care se mișcă

- Fă o carte cu 14 pagini, ca în pasul 1 de mai sus. Desenează un omuleț pe ultima pagină. Trasează omulețul pe pagina dinaintea acesteia, dar schimbă-i ușor poziția.
- Lucrând invers, continuă să desenezi omulețul, făcând schimbări asupra poziției acestuia de fiecare dată. Apoi răsfoiește cartea. Ce se întâmplă?

În timp ce răsfoiești paginile, pătratul pare să crească sau să se micșoreze treptat. Ochii și mintea ta au combinat desenele, astfel că nu observi întoarcerea paginilor.

Mintea ta combină imaginile laolaltă pe măsură ce vede desenele de pe fiecare pagină, astfel că omulețul pare să se miște.

Folosește o secvență de imagini imobile pentru a face un omuleț în mișcare.



Fiecare nouă poziție ar trebui să facă parte dintr-o secvență treptată, în felul acesta.*

*Îți copia aceste desene sau le poți printa de pe site-ul Usborne Quicklinks, www.usborne.com/quicklinks

88

Stav

Știință

247 Pânza de păianjen



Folosește un carton simplu.

1. Desenează conturul fundului unei căni pe o bucată de carton simplu și decupează cercul.

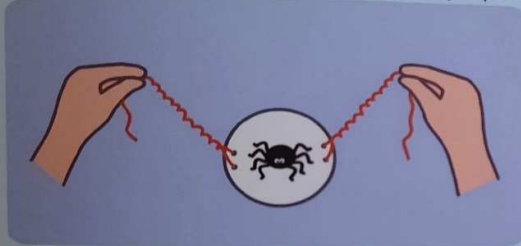


2. Desenează o pânză de păianjen pe una din părțile cartonului și un păianjen pe cealaltă.

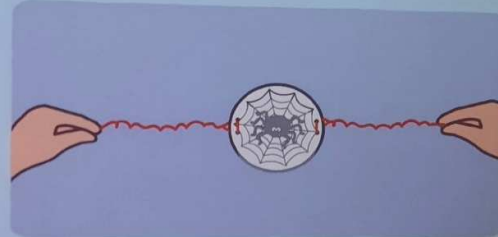


Folosește un capsator pentru a face două găuri de fiecare parte a cercului.

3. Fă două perechi de găuri. Introdu niște sfoară prin fiecare pereche.



4. Ține sfoara și răsucește cercul de mai multe ori, până când sfoara este răsucită strâns.

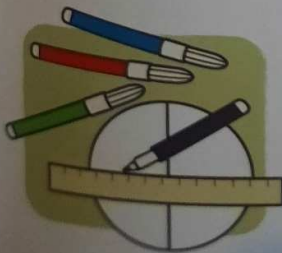


5. Apoi trage de sfoară ferm cu ambele mâini. Ce observi?

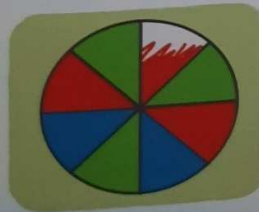
Când cercul se răsucește, ochii tăi văd o imagine după alta, într-o succesiune rapidă. Se întâmplă atât de repede, încât mintea ta nu poate separa imaginile, astfel că păianjenul pare că stă pe pânză.

248 Titirezul magic

1. Desenează conturul fundului unei căni pe o bucată de carton și decupează cartonul. Folosește un creion și o riglă pentru a împărți cercul în opt.



2. Folosește carioci pentru a colora secțiunile. Colorează trei secțiuni cu roșu, trei cu verde și două cu albastru, în felul acesta.



3. Introdu un creion până la jumătate prin cerc. Ține creionul între palme și răsucește-l cât de repede poți. Ce observi?



Cercul se învâрте atât de repede, încât mintea ta nu poate distinge culorile diferite. În schimb, acestea par a se combina una cu cealaltă, rezultând o culoare albă sau un gri palid.