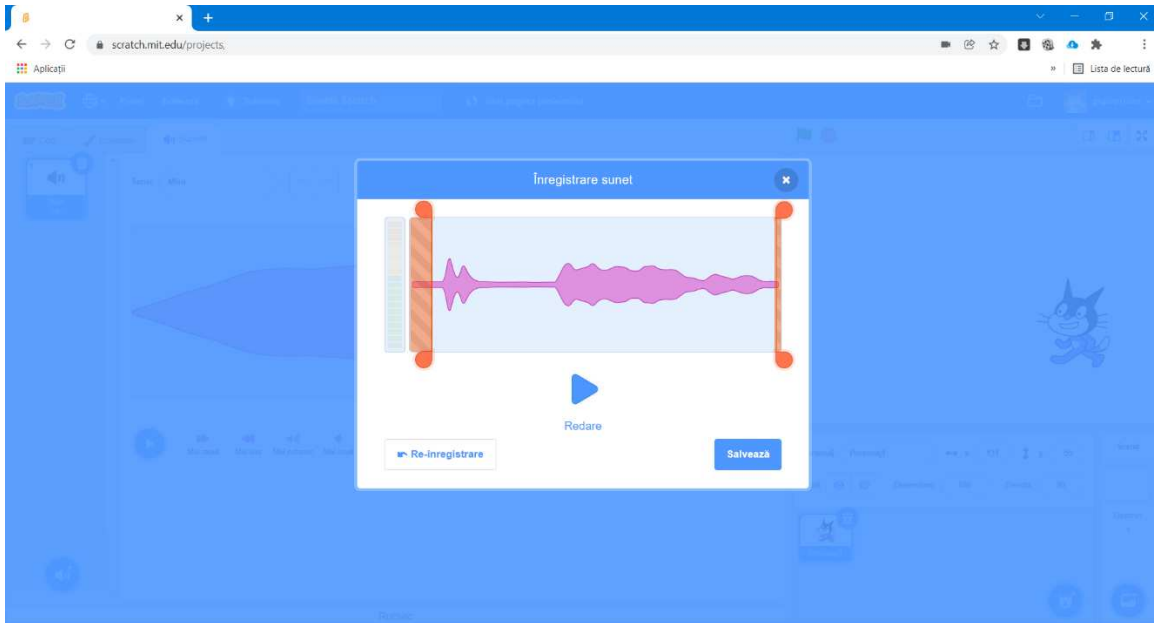


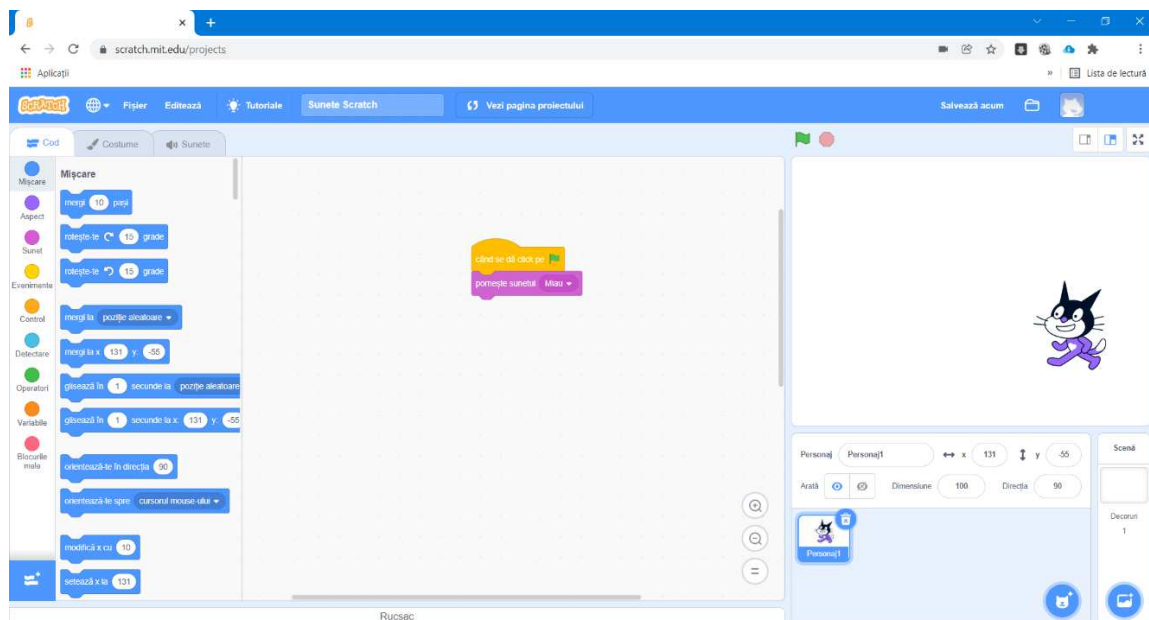
FIȘĂ DE LUCRU

Sunete Scratch – rezolvare

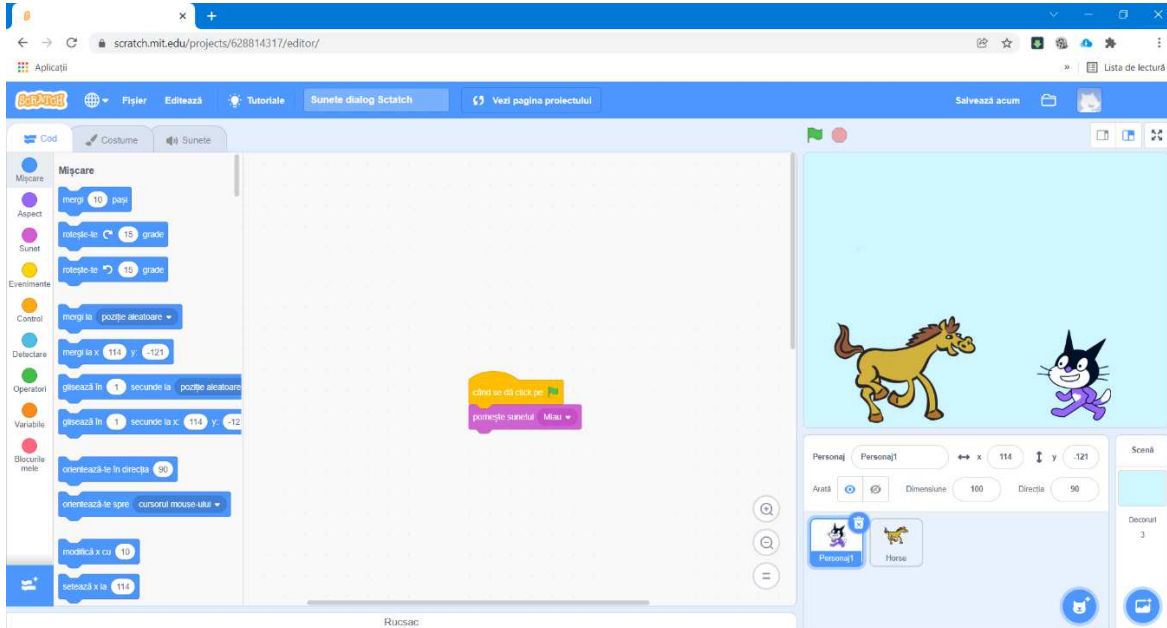
1. Înregistrați un sunet Scratch.



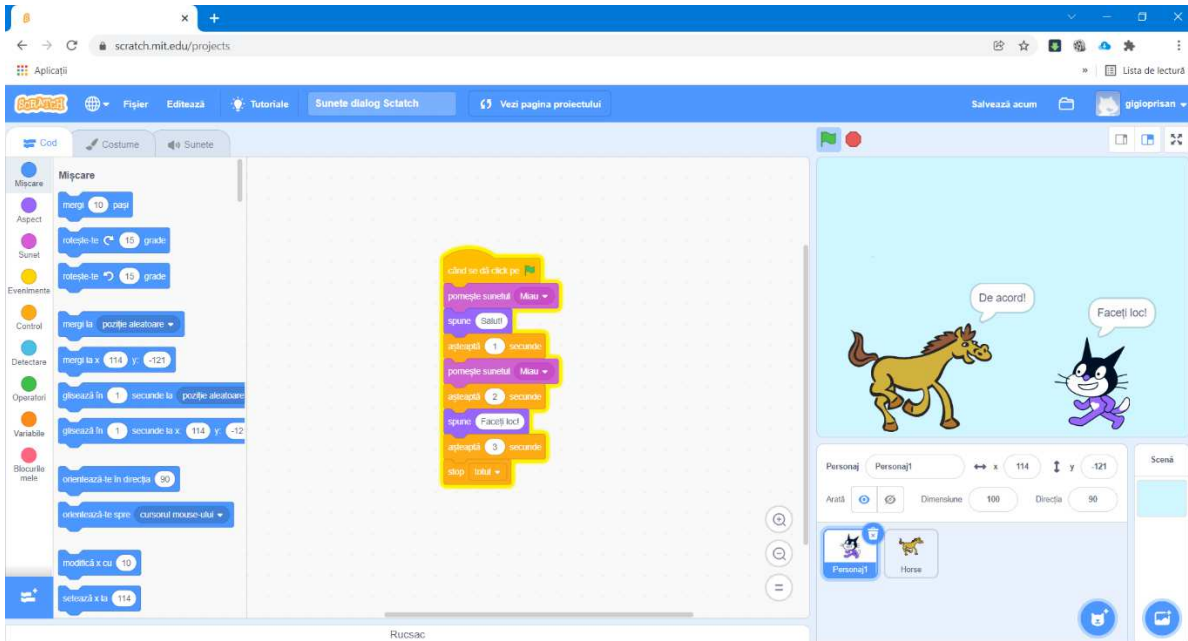
2. Introduceți sunetul pentru personajul dumneavoastră.



3. Adăugați un personaj din galeria de personaje și introduceți un sunet pentru el.



4. Creați un dialog cu sunete între cele două personaje.



5. Schimbați decorul programului.

The screenshot displays the Scratch IDE interface. The browser address bar shows `scratch.mit.edu/projects`. The project title is "Sunete dialog Scratch". The code editor shows the following script for the "Rucsac" character:

```
when clicked on the stage click pe mișcare  
pornește sunetul "Mau"  
spune "Salut!"  
așteaptă 1 secunde  
pornește sunetul "Mau"  
așteaptă 2 secunde  
spune "Faciți ket"  
așteaptă 3 secunde  
stop "întâi"
```

The stage area shows a horse and a cat character. Both have speech bubbles saying "Salut!". The bottom right panel shows the "Personaj" (Character) and "Scenă" (Stage) settings. The character is currently "Personaj1" with dimensions 100x90. The stage background is a simple landscape with green hills and a blue sky.