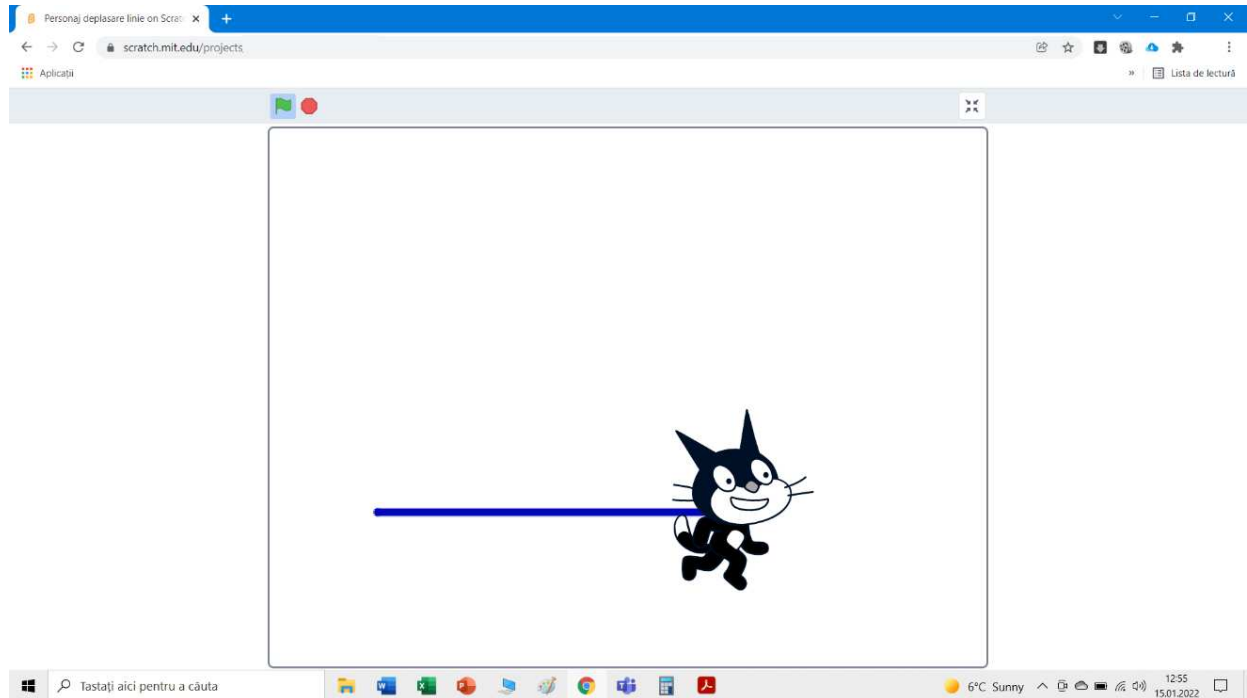


## **FIȘĂ DE LUCRU**

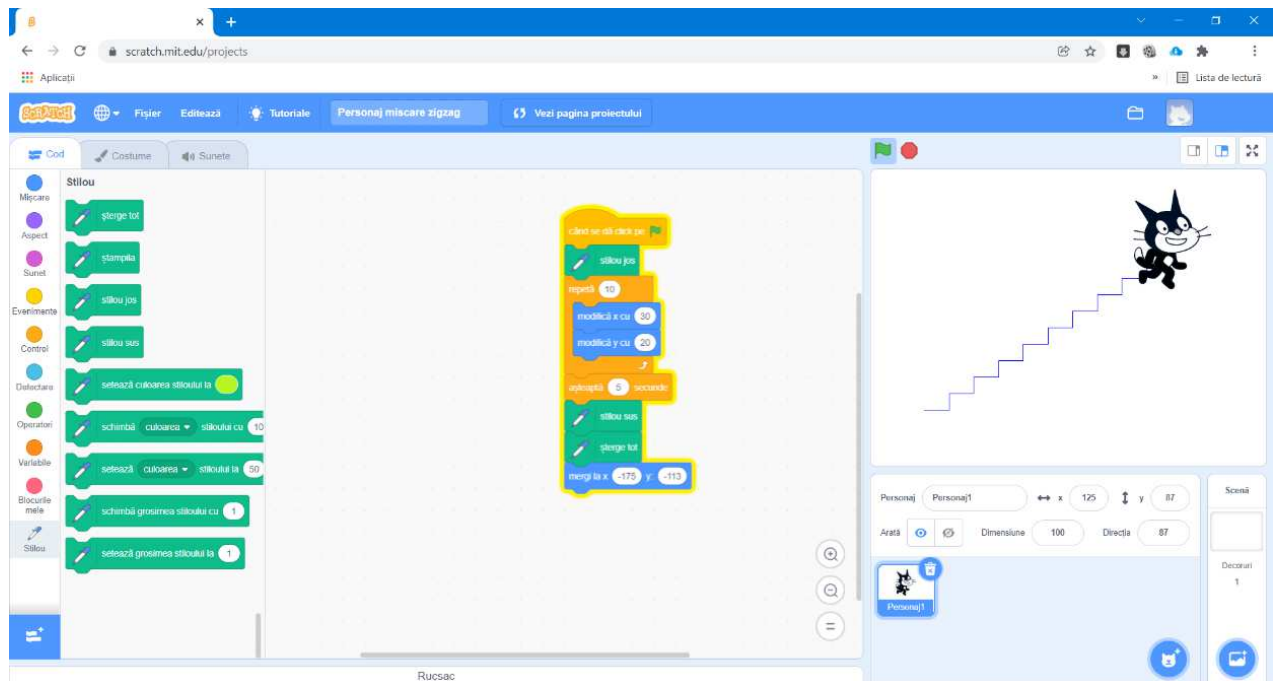
### **Desenare Scratch**

- 1. Personajul să se deplaseze și să lase în urmă o linie.**
- 2. Faceți personajul să se deplaseze în zigzag și să lase în urmă o linie**
- 3. Personajul să se deplaseze să lase în urmă o linie curbă.**
- 4. Personajul dumneavoastră să se deplaseze în cerc.**
- 5. Personajul să se deplaseze și să formeze un cerc de personaje.**

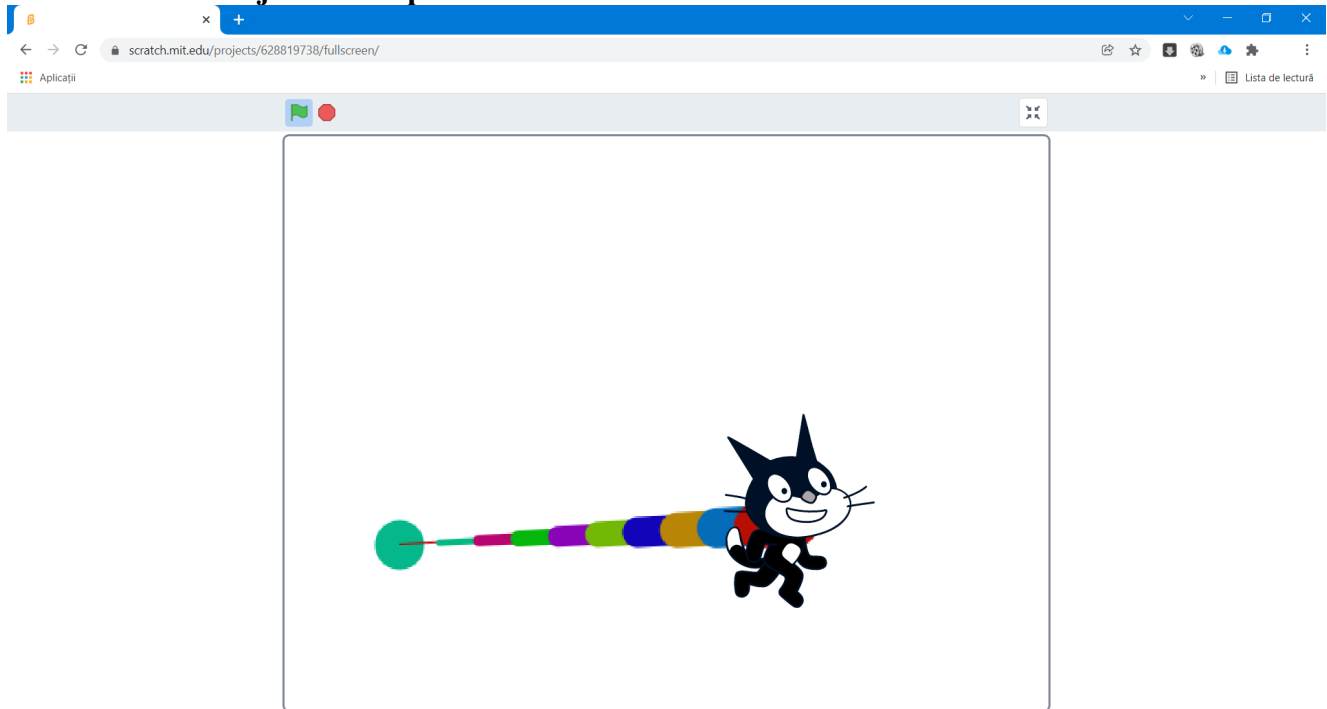
## 1. Personajul să se deplaseze și să lase în urmă o linie.



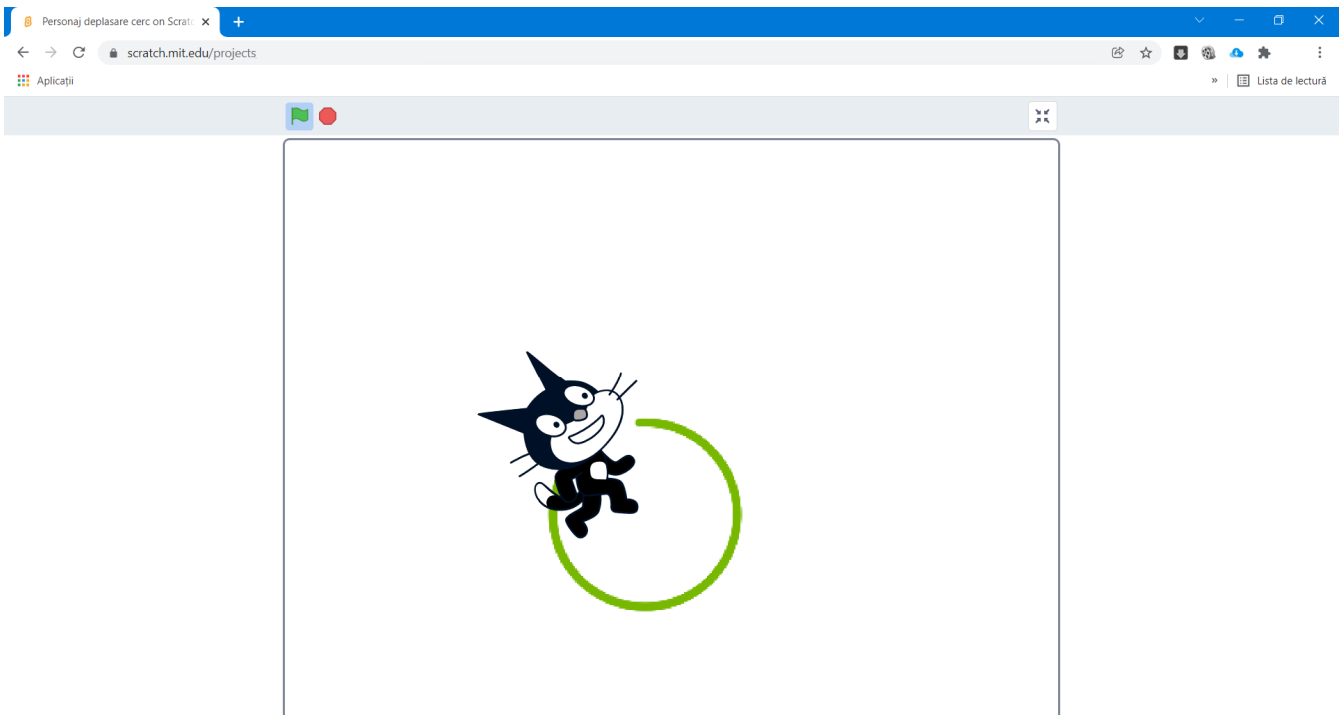
## 2. Faceți personajul să se deplaseze în zigzag și să lase în urmă o linie



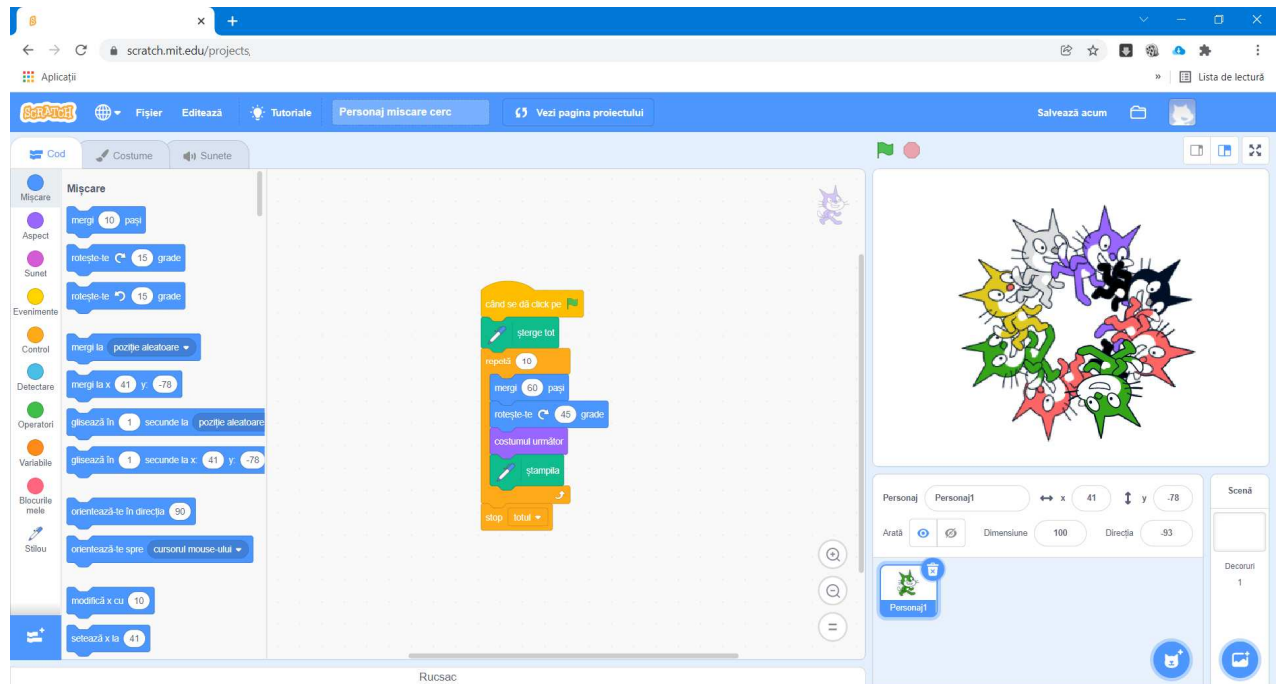
### 3. Personajul să se deplaseze să lase în urmă o linie curcubeu.



### 4. Personajul dumneavoastră să se deplaseze în cerc.



## 5. Personajul să se deplaseze și să formeze un cerc de personaje.



The screenshot shows the Scratch IDE interface. The main workspace displays a script for a character named 'Personaj1' to move and form a circle of characters. The script consists of the following blocks:

- When clicked on stage (când se dă click pe scenă)
- Clear all (șterge tot)
- Repeat 10 times (repetă 10)
- Move 60 pixels (mergi 60 pasi)
- Turn 45 degrees (rotește-te 45 grade)
- Change costume (costumul următor)
- Stamp (ștampila)
- Stop (stop)

The character 'Personaj1' is currently positioned at x: 41, y: -78. The stage shows a circle of 10 colorful cat characters arranged in a ring. The interface includes a left sidebar with various block categories (Mișcare, Aspect, Sunet, Evenimente, Control, Detectare, Operatori, Variabile, Blocurile mele, Sălu), a top navigation bar, and a right sidebar with character and costume controls.