

FIȘĂ DE LUCRU

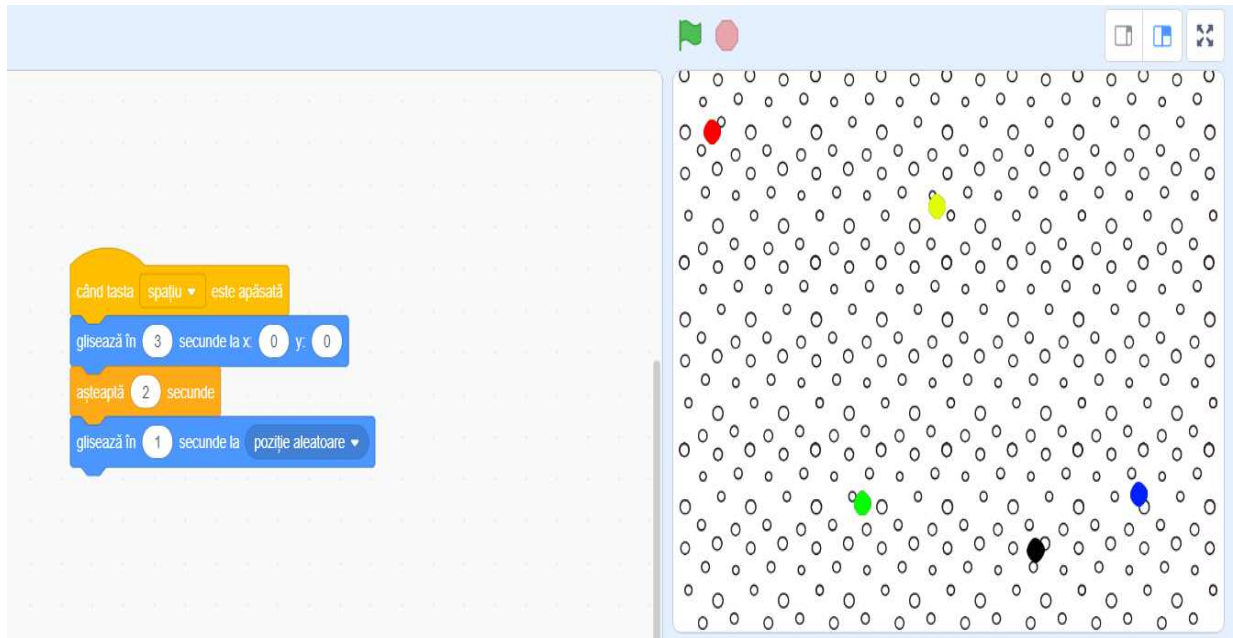
Taste control Scratch

- 1. Creați un cod în care să folosiți tasta spațiu.**
- 2. Alcătuiți un program la care tastele sus și jos să fie folosite.**
- 3. Creați un program și folosiți tastele stânga - dreapta.**
- 4. Personajul pe care îl creați în acest program să pornească când se apasă pe el cu cursorul mouseului.**
- 5. Creați un joc simplu în care să folosiți tastele sus-jos, stânga-dreapta.**

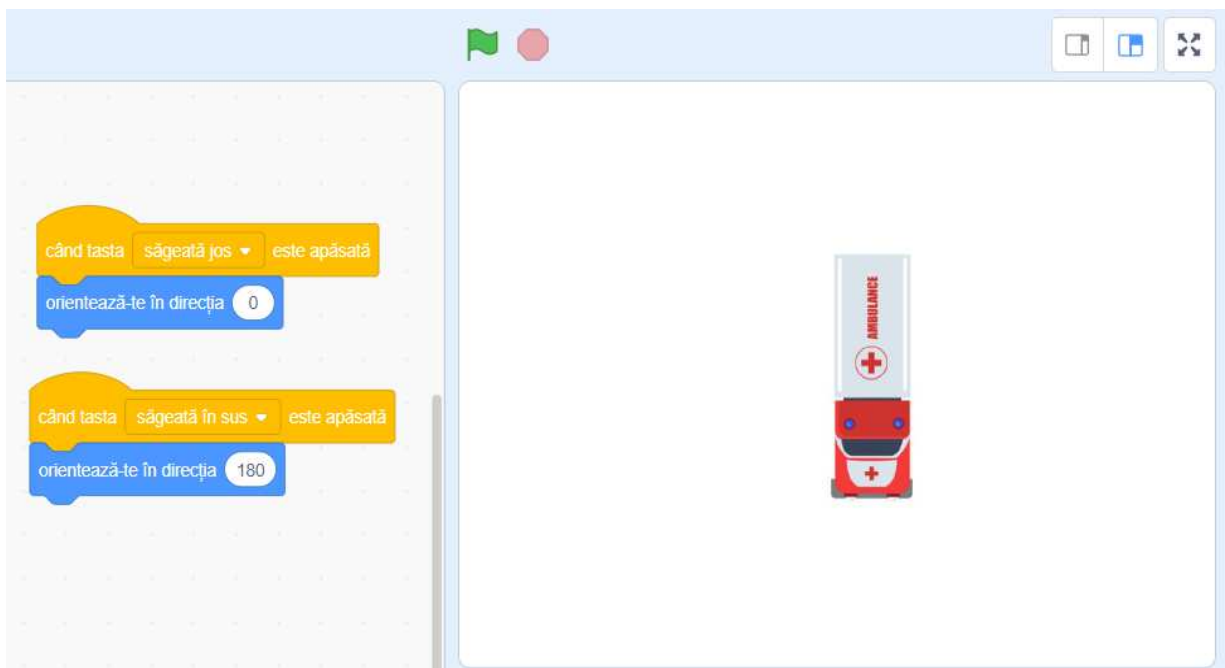
FIȘĂ DE LUCRU

Taste control Scratch – rezolvare

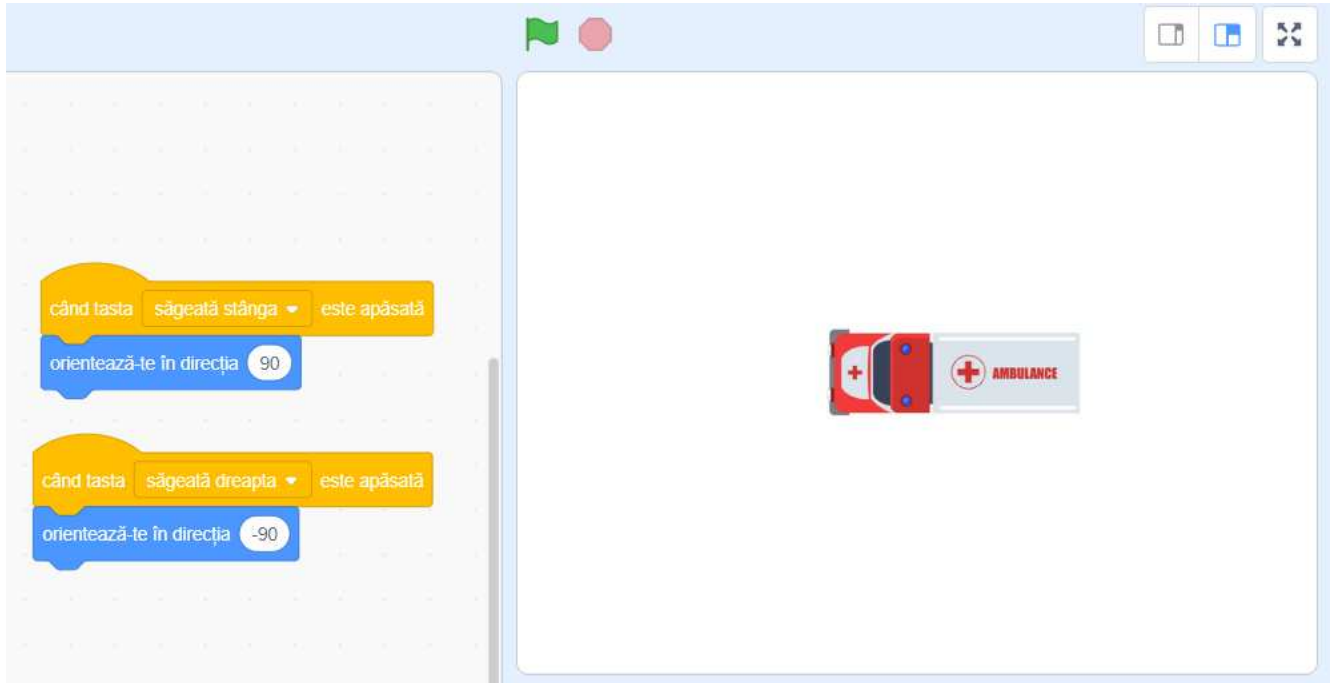
1. Creați un cod în care să folosiți tasta spațiu



2. Alcătuiți un program la care tastele sus și jos să fie folosite.



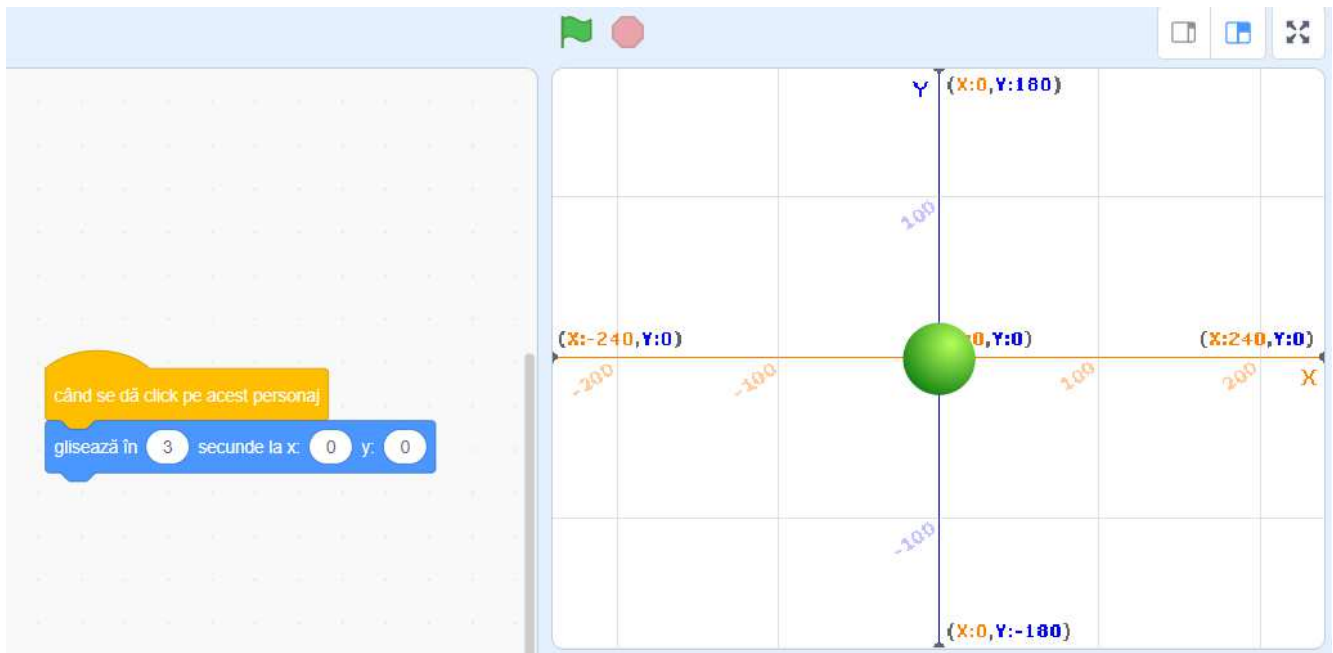
3. Creați un program și folosiți tastele stânga - dreapta.



The image shows the Scratch code editor with a character named 'AMBULANCE' on the stage. The code consists of two event-driven blocks:

- When the left arrow key is pressed:** Turn 90 degrees.
- When the right arrow key is pressed:** Turn -90 degrees.

4. Personajul pe care îl creați în acest program să pornească când se apasă pe el cu cursorul mouseului.

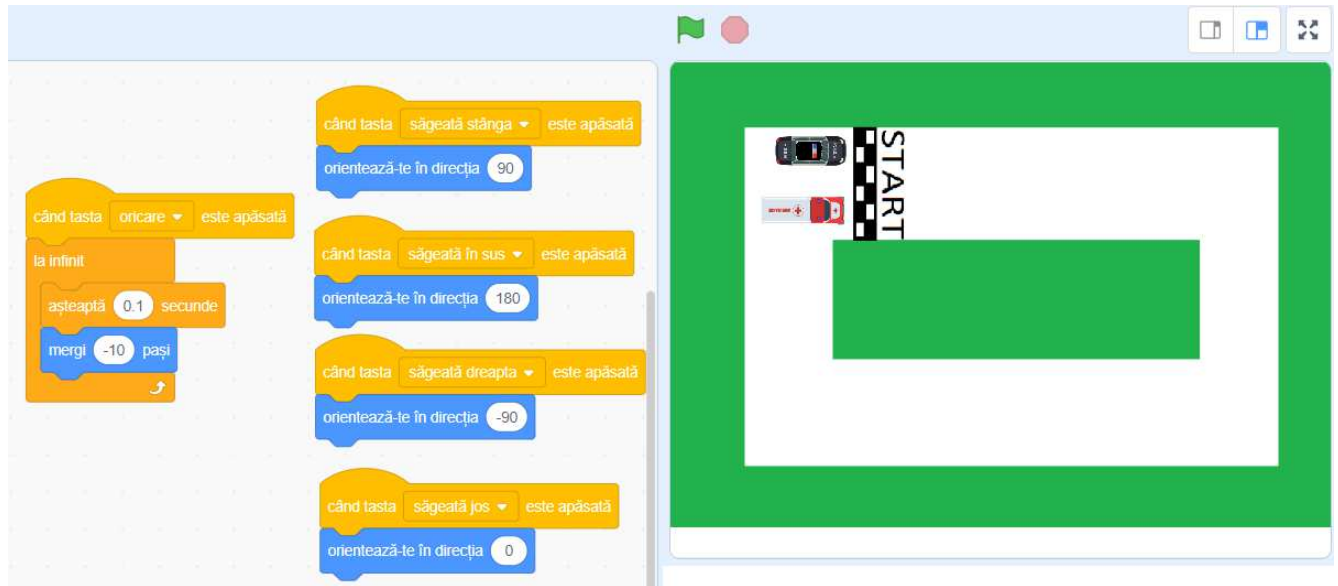


The image shows the Scratch code editor with a green circle character on the stage. The code consists of one event-driven block:

- When clicked on this character:** Move 3 seconds to x: 0 y: 0.

The stage background features a coordinate grid with the origin (0,0) at the center. The x-axis ranges from -240 to 240, and the y-axis ranges from -180 to 180. Key coordinates are labeled: (X:-240, Y:0), (X:240, Y:0), (X:0, Y:180), and (X:0, Y:-180).

5.Creați un joc simplu în care să folosiți tastele sus-jos, stânga-dreapta.



The image displays a Scratch code editor with a script on the left and a game window on the right. The script is designed to control a car's movement based on key presses.

Code Blocks:

- When Green Flag Clicked:**
 - when green flag clicked
 - when green flag clicked, set direction to 0
- When Arrow Key Pressed:**
 - when arrow key pressed
 - when arrow key pressed, set direction to 90
- When Up Arrow Key Pressed:**
 - when up arrow key pressed
 - when up arrow key pressed, set direction to 180
- When Right Arrow Key Pressed:**
 - when right arrow key pressed
 - when right arrow key pressed, set direction to -90
- When Down Arrow Key Pressed:**
 - when down arrow key pressed
 - when down arrow key pressed, set direction to 0
- When Any Key Pressed:**
 - when any key pressed
 - when any key pressed, wait 0.1 seconds
 - when any key pressed, move -10 steps

Game Window:

- The game window has a green border.
- On the left side, there is a vertical black and white checkered line labeled "START".
- Next to the "START" line is a small car icon.
- Below the "START" line is a red and white first aid kit icon.
- In the center of the window, there is a green rectangular area representing the car's current position.