

FIȘĂ DE LUCRU

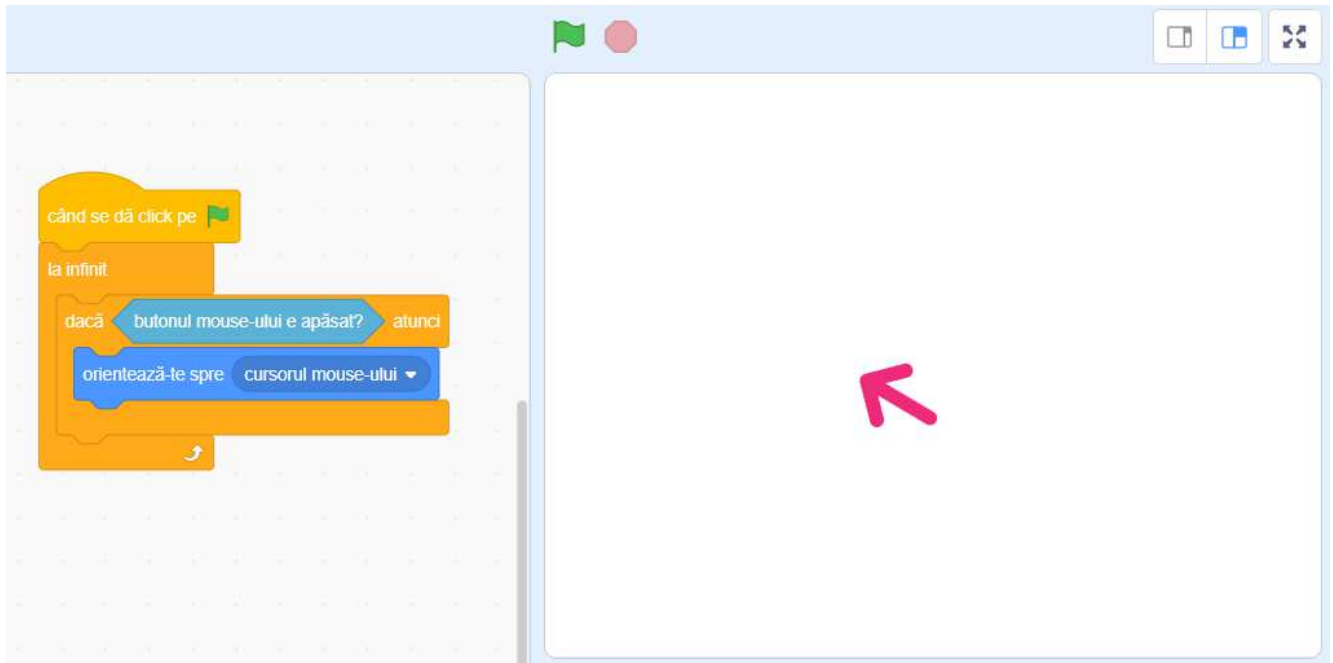
Detectare Scratch

- 1. Personajul să urmărească cursorul mouseului.**
- 2. Personajul să își spună numele când se apasă tasta „n”.**
- 3. Personajul să execute o acțiune când atinge o culoare.**
- 4. Personajul să execute o acțiune când este atins.**
- 5. Personajul să se deplaseze către alt personaj indiferent de poziție.**

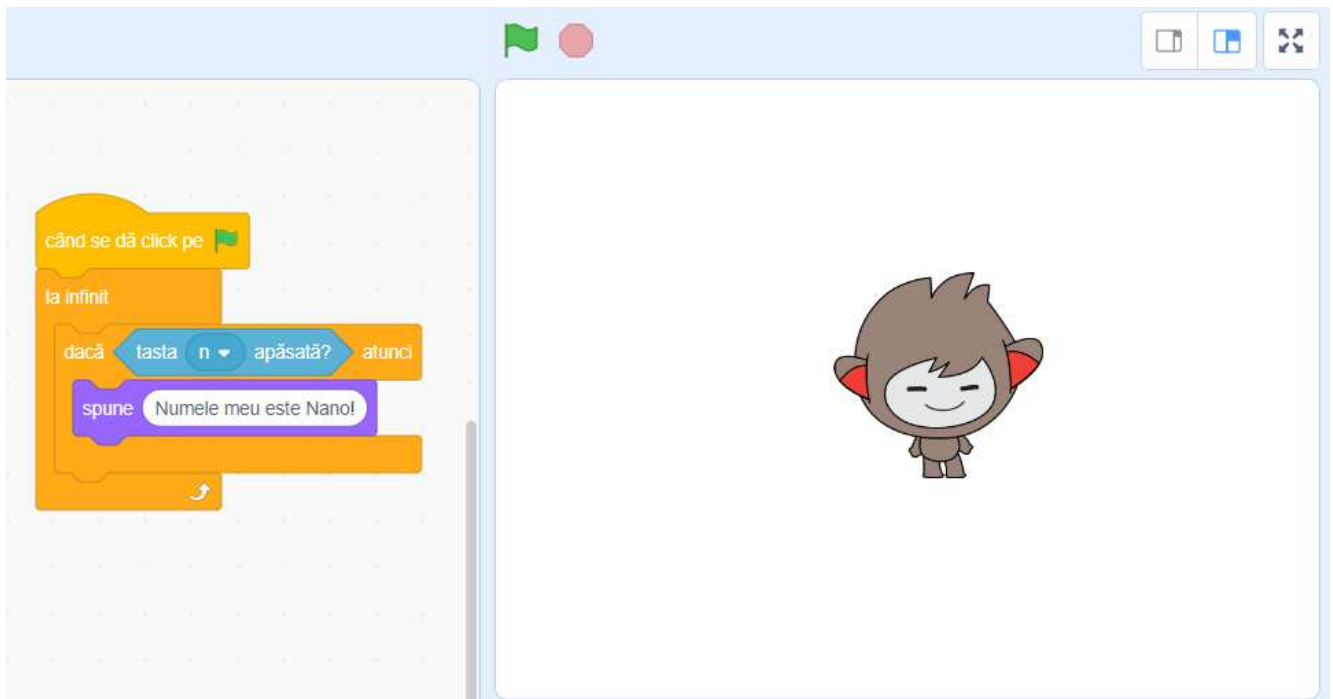
FIȘĂ DE LUCRU

Detectare Scratch – rezolvare

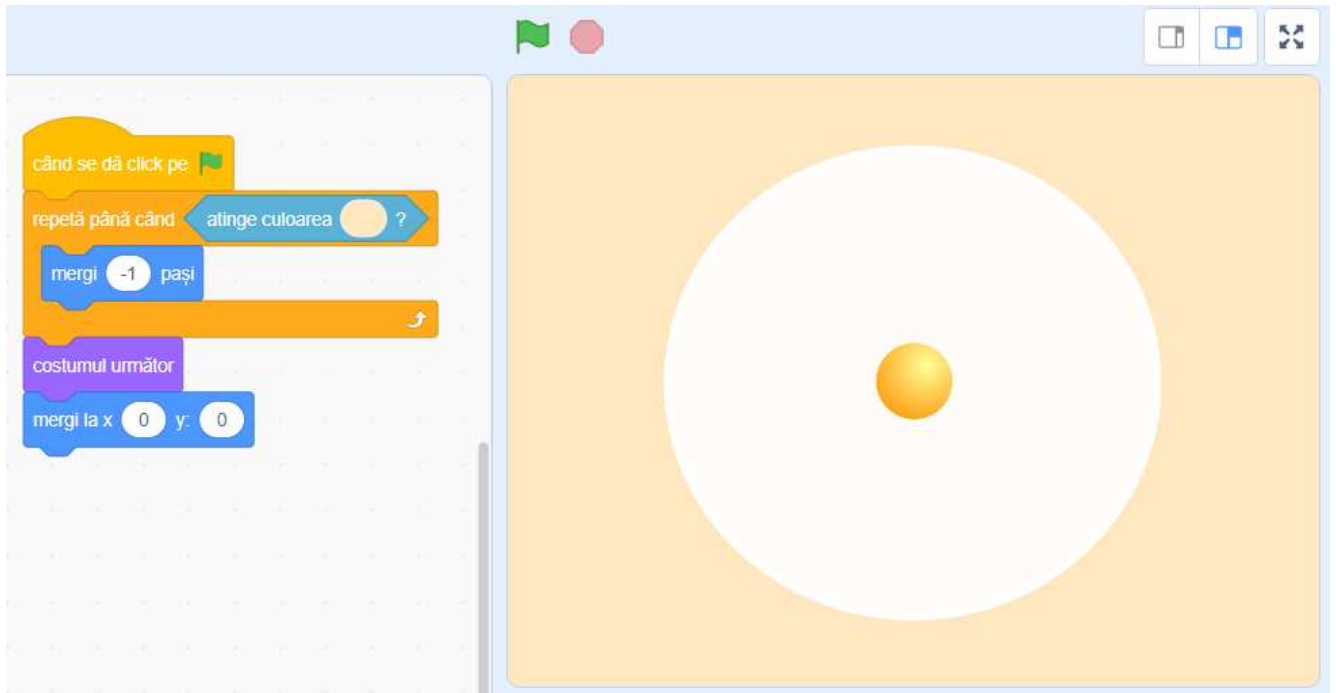
1. Personajul să urmărească cursorul mouseului.



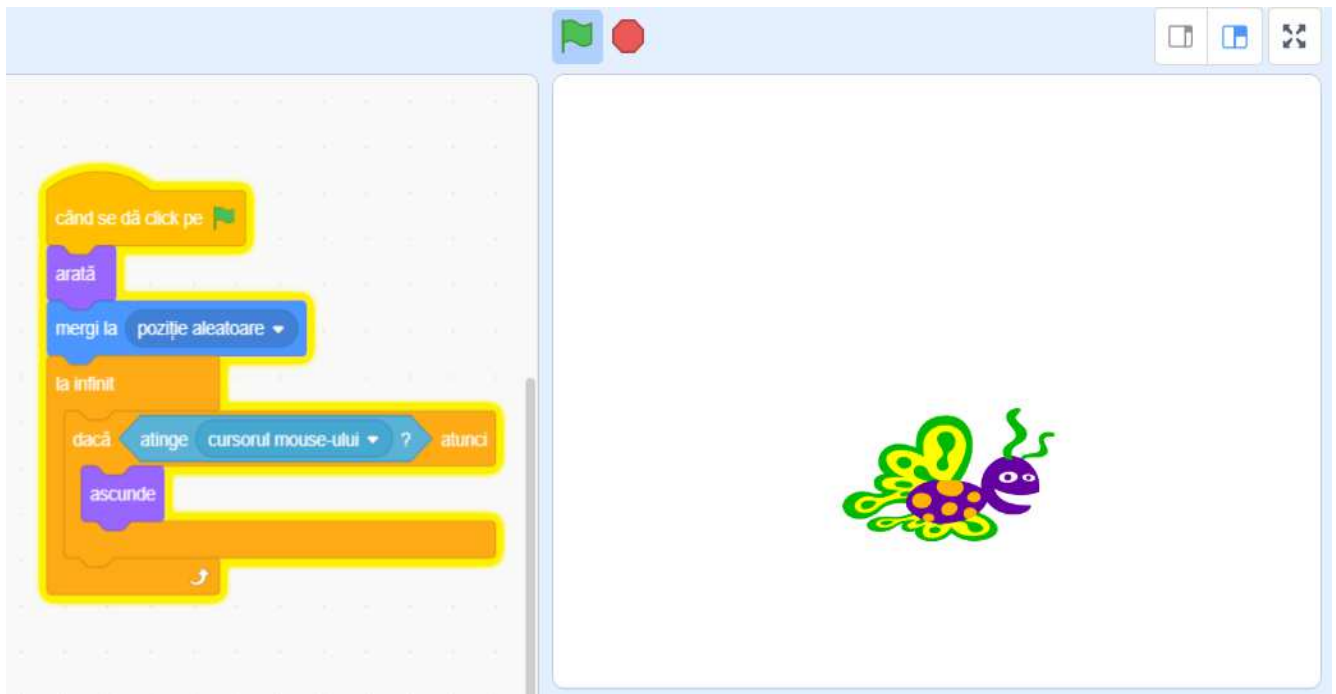
2. Personajul să își spună numele când se apasă tasta „n”.



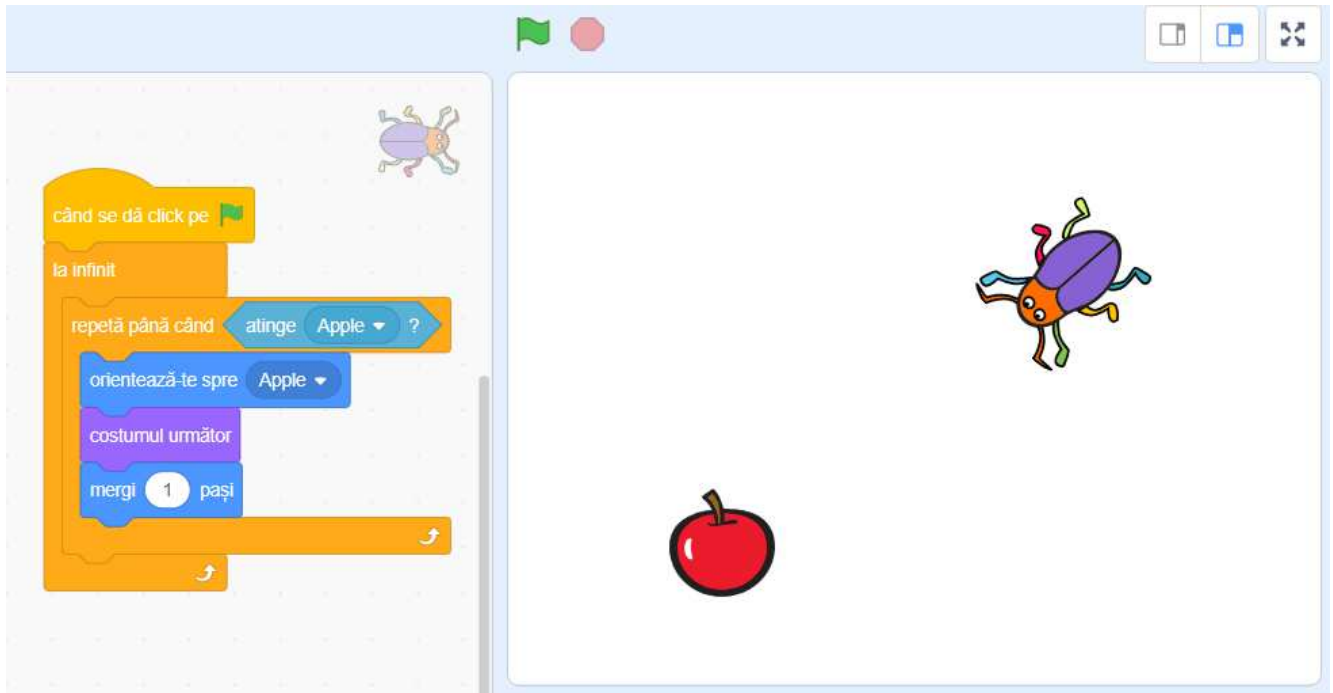
3. Personajul să execute o acțiune când atinge o culoare.



4. Personajul să execute o acțiune când este atins.



5. Personajul să se deplaseze către alt personaj indiferent de poziție.



The image shows a Scratch workspace with a script on the left and a stage on the right. The script is as follows:

- When green flag clicked
- Forever loop:
 - Repeat until condition: touches Apple
 - Turn to face Apple
 - Change costume to next
 - Move 1 step

The stage contains a red apple at the bottom center and a purple beetle with orange and green accents at the top right. The beetle is positioned to move towards the apple.