



Material informativ

Grupele nr. 1, 2, 3

”Descrierea componentelor hardware și software ale unui calculator”

Ați auzit cuvintele din limba română: informație, date de intrare, date de ieșire, procesare, program, utilizatori?

Dar cuvintele din limba engleză: **hardware** și **software**, windows personal computer(PC)?

Aceste cuvinte ne arata cum comunicăm cu calculatorul nostru?

Astfel, cu ajutorul tastaturii și a mouse-ului, noi(utilizatorii) introducem în calculator informația (cifre, litere, semne de punctuație, etc) iar calculatorul o procesează(o stochează și o transformă) și ne retrimite răspuns (date de ieșire), cu ajutorul unui program, date pe care le vedem pe monitor.

Un calculator nu poate funcționa fără 2 componente care se numesc: **hardware** și **software** (**denumiri în limba engleză**).

Componentele hardware sunt dispozitivele fizice (cele care se pot vedea și atinge). Ele formează PC-ul (calculatorul) și se pot împărți în dispozitive de intrare (ex: tastatura, mouse-ul), de ieșire(ex: monitor, imprimanta) și intrare-ieșire.

Componentele software reprezintă programe, instrucțiunile de care calculatorul are nevoie pentru a funcționa și îl împărțim în două categorii:

1. Un program care rulează este încărcat în memoria internă de unde instrucțiunile sale sunt preluate și executate de Unitatea centrală de procesare. Datele necesare rulării programului, numite și date de intrare, sunt preluate de dispozitivele de intrare și/sau memoria externă, apoi sunt prelucrate obținându-se



informații numite și date de ieșire, care sunt fie salvate în memoria externă, fie livrate mai departe prin intermediul dispozitivelor de ieșire.

2. Sistemul de operare= ansamblu de programe care îndeplinesc rolul de interpret între noi și componentele hardware și fac ca totul să funcționeze corect (ex:Windows). Acestea au rolul de a face legătura între acțiunile utilizatorului cu componentele hardware pentru a realiza diverse sarcini cum ar fi: să ascultăm muzică, să desenăm, să ne jucăm,.

Există programe care ne permit să realizăm diferite lucruri: să desenăm, să scriem, să ascultăm muzică, etc.



Expert suport educațional matematică informatică 2
Alexandrescu Adriana Luminița



UNIUNEA EUROPEANĂ



Instrumente Structurale
2014-2020

PROIECT COFINANȚAT DIN FONDUL SOCIAL EUROPEAN PRIN PROGRAMUL OPERAȚIONAL CAPITAL UMAN 2014-2020



SOCIETATEA NAȚIONALĂ SPIRU HARET
PENTRU EDUCAȚIE, ȘTIINȚĂ ȘI CULTURĂ



INSPECTORATUL ȘCOLAR
AL JUDEȚULUI GIURGIU

